

DER WESTFÄLISCHE PATZER



Herzlich Willkommen

... und ein gutes neues Jahr 2024! Dieses Jahr öffnet ausnahmsweise die Jugendherberge Kranenburg seine Pforten für unsere Verbandsjugendeinzelmeisterschaften. Vor euch liegt die erste Ausgabe des Westfälischen

Patzers, worin wir euch mit wichtigen Infos zur Meisterschaft, mit Grüßen, Gerüchten, Witzen, Schachlichem und allerlei Kuriosum und Interessantem rund um die Meisterschaft versorgen. Wir freuen uns auf euch!

Zeitplan

Dienstag, den 02.01.2024

13:40 Begrüßung
14:00 **1. Runde**
ab 15:00 Gesellschaftsspiele
ab 15:00 Partieanalyse
18:00 Abendessen
19:00 Blitzschach-Turnier

Mittwoch, den 03.01.2024

07:30 Joggen
08:00 Frühstück
09:00 **2. Runde**

Essenszeiten

8:00 Uhr Frühstück
12:30 Uhr Mittagessen
18:00 Uhr Abendessen

Essenszeiten

Küchendienstplan Dienstag:

Abendessen: Zimmer Frasselt

Küchendienstplan Mittwoch:

Frühstück: Zimmer Nütterden

Mittagessen: Zimmer Schottheide

Regeln VJEM 2024

Neben dem Geschehen am Brett gibt es noch ein paar Spielregeln, an die sich alle halten müssen.

Alkohol

Für Teilnehmer besteht während der Meisterschaft ein striktes Alkoholverbot. Wer angetrunken oder mit alkoholhaltigen Getränken erwischt wird, fährt sofort nach Hause.

Rauchen

Das Rauchen für Spieler unter 18 Jahren ist ebenfalls nicht gestattet und wird auch mit der sofortigen Heimfahrt geahndet. Spieler über 18 Jahren dürfen an den vorgegebenen Stellen rauchen.

Nachtruhe

Ab 22 Uhr herrscht Nachtruhe. Das bedeutet:

- Kein Mädchen ist mehr auf den Jungenzimmern und natürlich auch nicht umgekehrt.
- Niemand hängt mehr draußen auf dem Gelände ab.
- Es duscht sich niemand mehr.

Ihr könnt euch ab der Nachtruhe in den Aufenthaltsräumen oder ruhig auf den Zimmern aufhalten.

Bettruhe

Spätestens ab folgenden Zeiten gehen alle Teilnehmer aufs Zimmer und machen sich innerhalb von 15 Minuten leise „bettfertig“ (Zähne putzen, Schlafsachen anziehen).

„Bettruhe“ bedeutet, dass ihr euch „bettfertig“ auf dem Zimmer aufhaltet und so leise seid, dass man euch nicht mehr vom Gang hören kann. Teilnehmer der offenen Meisterschaften gehen so ins Bett, wie es ihrer tatsächlichen Altersklasse entspricht.

U12 um **22 Uhr**

U14 um **23 Uhr**

U16-U20 um **24 Uhr**

Küchendienst/Mahlzeiten

Nach den Mahlzeiten räumt jeder sein benutztes Geschirr auf den Wagen. Zusätzlich muss jeder im Laufe der Meisterschaft auch einmal Küchendienst machen. Achtet auf die Aushänge und die Mitteilungen auf der Titelseite im PATZER.

Verlassen der Jugendherberge

Wenn ihr die Jugendherberge verlassen wollt, dann meldet euch immer vorher bei uns in der Turnierleitung ab.

Namensschilder

Damit wir schnell alle Namen lernen und damit wir euch von den Spielern aus dem Niederrhein unterscheiden können, möchten wir, dass jeder ein Namensschild trägt.

Handy

Das Spielen am Handy ist in den Aufenthaltsräumen verboten. Hiermit ist nicht das kurze Chatten oder die Nutzung von Schach-Apps z.B. zur Analyse gemeint, sondern das Zocken von Videospiele. Wer unbedingt am Handy spielen will, kann dies auf dem Zimmer machen. Wir behalten uns vor, Handys vorübergehend einzusammeln, falls die Regel nicht befolgt wird.

Wir freuen uns auf euch und hoffen auf eine reibungslose und für jedermann schöne Verbandsmeisterschaft, wenn ihr euch alle an diese Regeln haltet.

Das Team



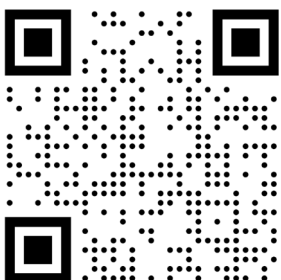
Euer Betreuerteam: (v.links) Arne, Jakob, Philipp „Schulze“, Alexander „Alex“, Phillip „Junkie“, Lennart, Koke, Alexander „Kratz“, Nicole und Eva

Grüße

Ihr möchtet jemanden grüßen?

Einfach Euren Gruß in die Box in der Turnierleitung werfen oder den QR-Code scannen

Der PATZER grüßt alle Teilnehmer
Alex grüßt sich selbst***
Jakob grüßt sein schwaches Können und vermisst es sehr***



Gerüchte

Ihr habt eine Klatschgeschichte oder Gossip aufgeschnappt und möchtet, dass jeder davon erfährt? Wir bieten die Plattform. Einfach das Gerücht in die Box in der Turnierleitung werfen und wir veröffentlichen es. Hier ein paar Beispiele, wie Gerüchte aussehen können:

Stimmt es, dass...

- Saba eine Rochade davon entfernt war, deutscher Meister zu werden?
- Schulze mit Brille 30 IQ-Punkte zulegt

Schach und Spielen

Auch abseits der Runden ist für reichlich Schach gesorgt. Abends veranstalten wir Spaß-Turniere, die hier gleich nochmal erklärt werden und in unseren Aufenthaltsräumen findet sich immer jemand für eine Blitz- oder Tandempartie.

Auch für Gesellschaftsspiele ist gesorgt. Diese könnt ihr mit euren Betreuern, vor allem Koke und Lennart spielen.

Eure Partien könnt ihr gerne analysieren, hierzu sind Philipp und Lennart für euch da.

Blitzturnier

Heute Abend spielen wir um 19h ein Blitzschachturnier und ermitteln den Münsterländer Blitzschachmeister 2024! Einfach in den großen Turniersaal kommen. Eine Anmeldeleiste liegt im Turnierleiterraum aus.

Überraschungsschach

An einem der Abende spielen wir Ü-Schach. Hier werden neue Regeln eingeführt, z.B. „Läufer ziehen wie Springer“. Werft neue Regeln in die Grußbox im Turnierleiterraum ein. Die besten kommen dran!

Tandemturnier

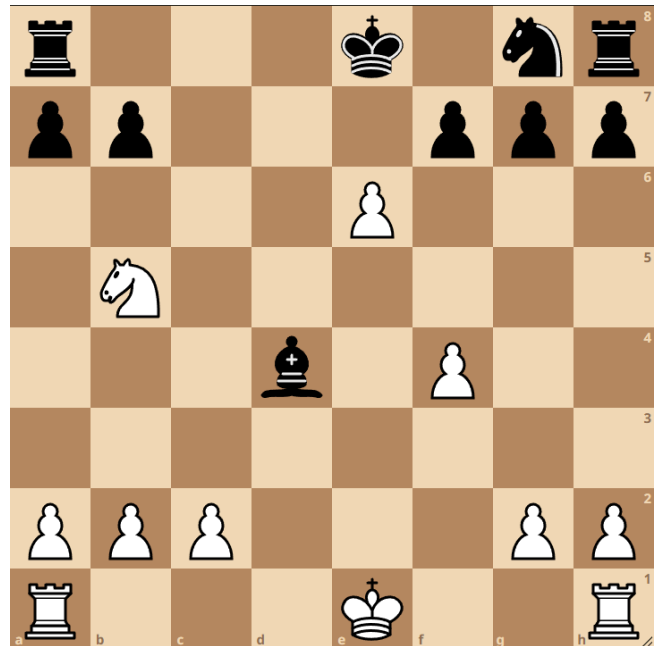
Das Tandemturnier ist mit Abstand das prestigeträchtigste aller Turniere. Hierbei spielt man zu zweit im Team gegen andere. Regeln werden dann noch einmal erklärt.

Vampirspiel

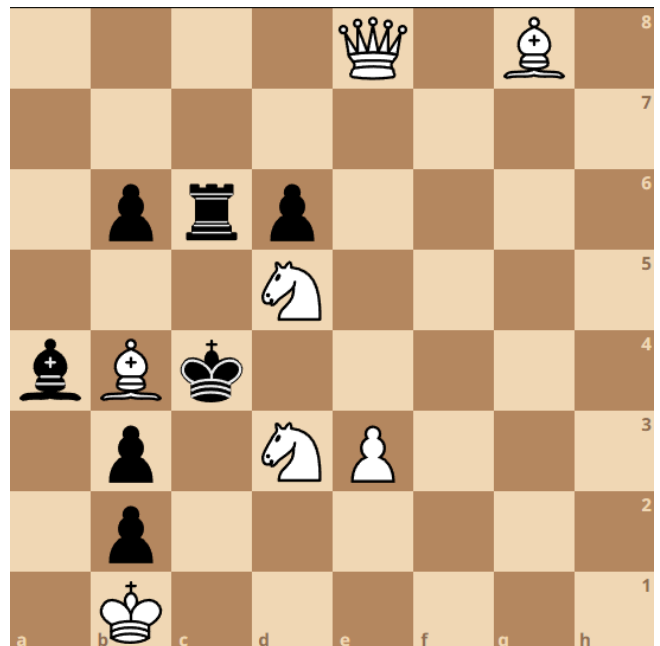
Morgen geht das Vampirspiel los. Wir erklären vor dem Blitzturnier noch einmal die Regeln, und die Ziehung der Namen erfolgt nach der 3.Runde.

Schachliche Blüten

Hier stellen wir schachliche Blüten und vielleicht den ein oder anderen Reifall von den Meisterschaften vor.



Schwarz am Zug gewinnt



Weiß am Zug setzt Matt in zwei Zügen

Solltet ihr also hinkriegen ;)